



Paperboard pour travailler la compétence
« Placer un nombre sur une file numérique »



NUMÉRO
SPÉCIAL

Mathématiques Evaluation CP CE1

Ressources numériques extraites en partie du site Eduscol et des recommandations Ministérielles.



Item évalué :
Placer un nombre sur une ligne numérique
Arithm'école jeux d'estimation utiliser le nombre pour exprimer la position d'un objet ou d'une personne dans un jeu, dans une situation organisée, sur un rang ou pour comparer des positions.
A télécharger ici



MATHEMATIQUES CE1

Item évalué :
Calculer mentalement
Primaths est un logiciel de calcul mental à utiliser en ligne ou à télécharger.



Item évalué :
Représenter des nombres entiers
Cette séquence propose à travers l'**utilisation du boulier** aux cycles 2 et 3 des exemples d'activités qui doivent permettre aux élèves de construire des représentations mentales numériques.



MATHEMATIQUES CP

Item évalué ;
Reconnaître des nombres dictés
Application **TOUCH COUNTS**
Ce jeu permet de travailler la construction du nombre par création de collections de points et de les associer à leur écriture chiffrée.
Tout est expliqué sur ce site :



Item évalué ;
Ecrire des nombres sous la dictée
Application **ECRIRE 123**
Cette application est destinée à apprendre à reconnaître et à pratiquer l'écriture des nombres de 1 à 20



Item évalué :
Placer un nombre sur une ligne numérique
Une **chasse aux trésors** élaborée par l'université Paris Descartes dont les règles figurent ici :
Vous y trouverez également le plateau de jeu à imprimer.



Item évalué :
Reconnaître des nombres dictés
Jeu de MEMORY en ligne



TouchCounts



Item évalué ;
Résoudre des problèmes
La compétence visée était de dire combien il faut ajouter ou enlever pour obtenir des quantités ne dépassant pas 10.

Canopé, les fondamentaux, pour apprendre, de façon ludique, les notions fondamentales :

- le nombre 10 [télécharger la capsule vidéo et la fiche pédagogique] ;
- décomposer les nombres de 1 à 9 [télécharger la capsule vidéo et la fiche pédagogique].

Liste d'applications pour tablettes.

LE MATOU MATHEUX

A. Deplais

78
MISSION
NUMERIQUE